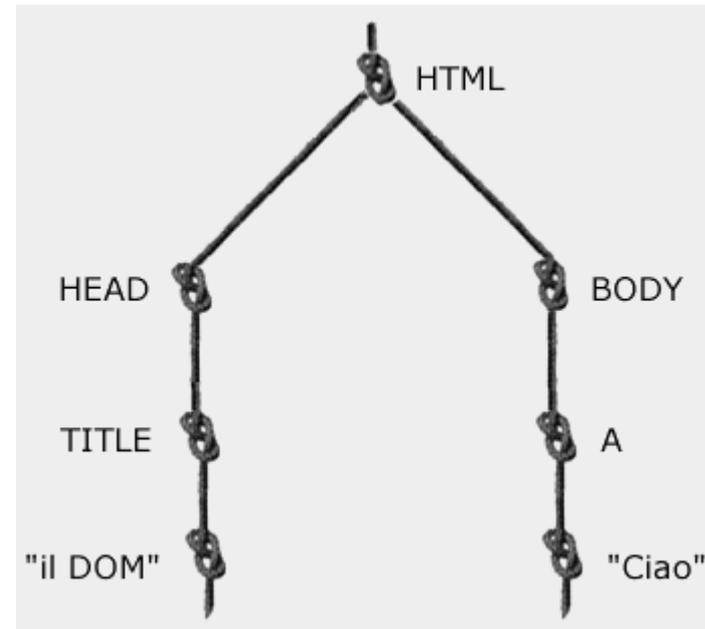


► DOM = Document Object Model

- ❑ **Modello ad Oggetti** del documento HTML
- ❑ Un file HTML ha una **struttura ad albero**...
- ❑ Ogni **tag** corrisponde ad un **«nodo»** dell'albero, ma anche il contenuto o gli attributi sono «nodi»

```
<html>  
  <head>  
    <title>il DOM</title>  
  </head>  
  <body>  
    <A href="pagina.html">Ciao</A>  
  </body>  
</html>
```



▶ DOM = Document Object Model

- ❑ Il DOM descrive la struttura dei file HTML associando ad ogni «nodo» un oggetto con degli attributi



DOM descrive la
struttura del
documento

► Pagine statiche e dinamiche

- ❑ Il Javascript utilizza il DOM per modificare il contenuto della pagina HTML
- ❑ Permette di creare pagine HTML dette «dinamiche» ...
- ❑ ...perché il loro contenuto varia in risposta all' input dell'utente (al contrario delle pagine HTML tradizionali che sono «statiche»)

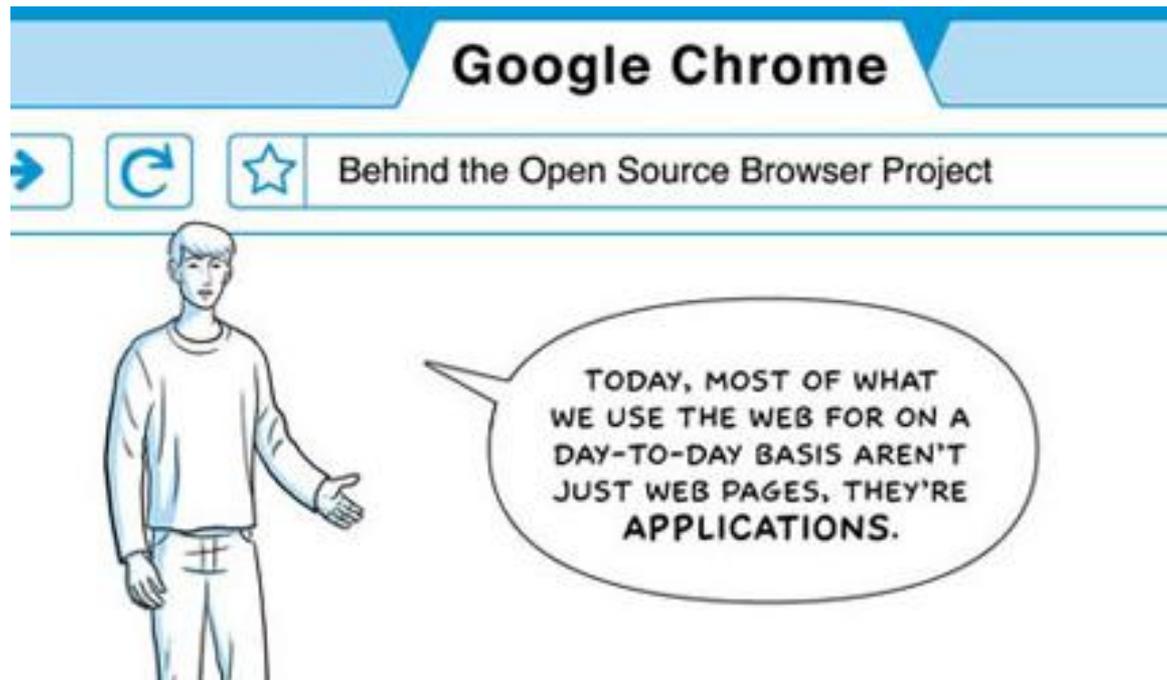


Pagine Web dinamiche =
variano in base all'input
dell'utente

► Evoluzione pagine web

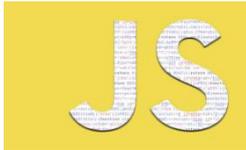


► Evoluzione pagine web



► Esecuzione lato client

- ❑ Il codice Javascript viene eseguito **sul browser dell'utente** (lato client)
- ❑ L'interprete viene chiamato in genere «Javascript Engine» ed è parte del browser

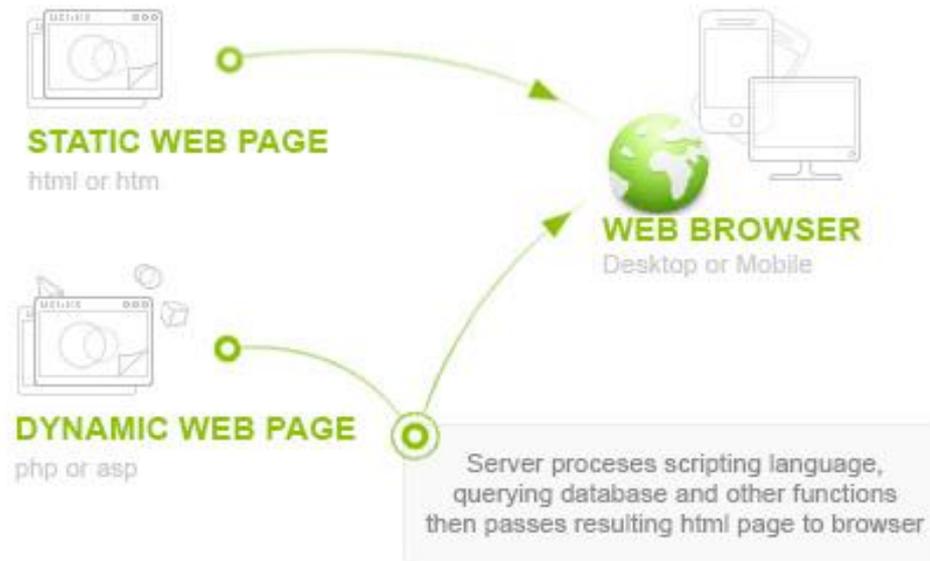


"gira" su

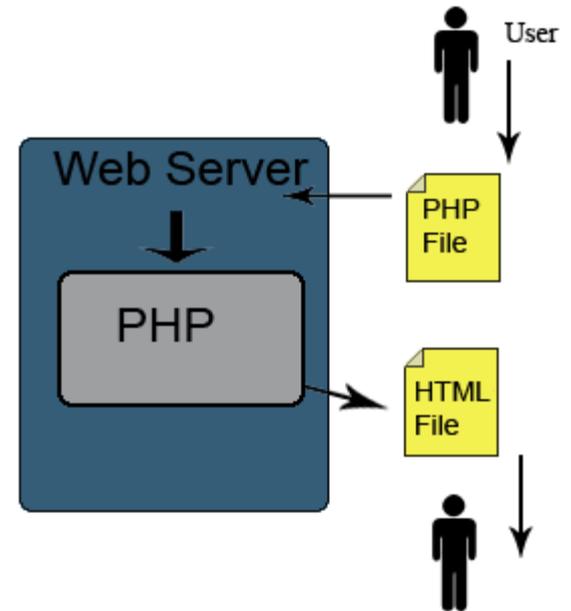
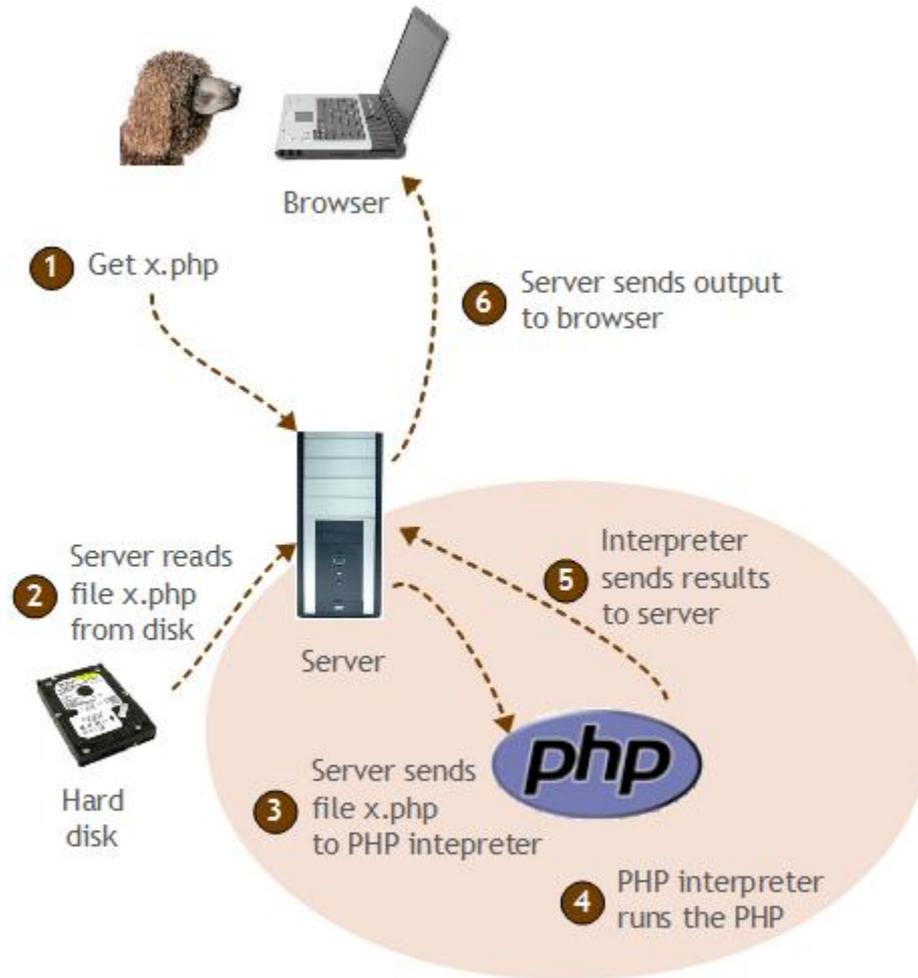


► Esecuzione lato Server

- In genere però l'«interprete» php, ruby, ecc... gira **sul server** ed il file html generato a seguito dell'esecuzione del codice viene inviato all'utente



► Esecuzione lato Server



► Metodi

- ❑ Document.write :
 - ❑ questo metodo permette di sovrascrivere il contenuto della pagina HTML
 - ❑ deve essere usato con attenzione... vedi esempi
- ❑ Gli altri due metodi permettono di modificare selettivamente un singolo «elemento» (tag)
 - ❑ Document.getElementById(**tag_id**).innerHTML
 - ❑ Document.getElementsByTagName(**tag_name**).innerHTML